**회의록**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **회의일시** | 2023.08.02 수요일 | **프로젝트명** | 스핀스퀘어 | **작성자** | 노주희 |
| **참석자** | 김건희, 신민서, 구혜원, 노주희 | | | | |

|  |  |
| --- | --- |
| **회의안건** | 전 개발진행 확인 및 피드백 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **회의내용** | **내용** | **이슈/비고** |
| 1. 건희 : 아이템 구현, 텔리포트  - 아이템 디자인 수정 필요  - 기본 맵 요소 제작(이동레일)  2. 민서 : 플레이어 세팅, 요소 디자인  - 찻잔 내리치면 화면 흔들림  - 각설탕 관련 : 떨어지면 데미지, 개수제한, 사라지는거&카메라 이동  - 토끼굴 배경 (~담주 수요일까지)  3. 혜원 : 차오르는 물 해결  - 박스 범위 설정 이슈 -> 바닥 시공  - 차오르는 물 어색한 부분 수정  - 유리병 이동 + 에니메이션 (기울어졌을 때 플레이어도 쏠리도록)  4. 주희 : HP 완료  - 코인 진행중 -> 완료하기  - 카메라 구현  - 문앞 UI & 일정 개수 이상일 때 문열림 구현  - 버튼 무게 인식 | 이슈나 비고 입력 |
| - | 이슈나 비고 입력 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **결정**  **사항** | **내용** | **진행일정** | |
| 진행 사항 확인 및 피드백 | 08/02 16:00~  진행 사항 확인 피드백 회의 진행  (대면) | |
| **회의사진** | - | |  |